

PENARAFAN:

- I. ASRAMA
- II. TRANSIT

IPMa :

Kod IPMa :

PENERANGAN SKOR

Skor	Taraf	Deskripsi Umum
4	Cemerlang	Kekuatan/pematuhan keseluruhan yang sangat jelas dan mempunyai nilai tambah, mendapat pengiktirafan dan boleh menjadi contoh kepada IPMa lain
3	Baik	Kekuatan/pematuhan keseluruhan yang sangat jelas
2	Memuaskan	Banyak Kekuatan/pematuhan yang memenuhi keperluan minimum
1	Lemah	Sedikit kekuatan/pematuhan tetapi terdapat banyak kelemahan
0	Sangat Lemah	Banyak kelemahan yang memerlukan tindakan pembetulan/pembaikan dengan segera
TB	Tidak Berkenaan	Tidak diambil kira dalam markah keseluruhan

PK - Penilaian Kendiri

V - Verifikasi

JANGAN ISI RUANGAN BERWARNA KUNING

BORANG PENILAIAN					
BIL	ITEM	KRITERIA	SKOR PK	SKOR V	CATATAN
1	PENGURUSAN AM				
	1.1	Carta Organisasi	i. Dipamerkan di tempat yang strategik, lengkap dan bergambar		
	1.2	Rekod penghuni asrama/bilik (kapasiti pelajar)	i. Dikemaskini		
	1.3	Rekod pelajar sakit/hospital	i. Dikemaskini		
	1.4	Rekod pelajar keluar masuk	i. Dikemaskini		
	1.5	Rekod senggaraan kemudahan asrama	i. Dikemaskini		
	1.6	Pengurusan aduan	i. Dikemaskini		
	1.7	Takwim aktiviti asrama	i. Disedia dan dipamerkan		
	1.8	Peraturan asrama (umum)	i. Disediakan, jelas dan dipamerkan di tempat yang strategik		

BIL	ITEM	KRITERIA	SKOR PK	SKOR V	CATATAN	
	1.9	Pelan Lantai	i.	Disediakan dan dipamerkan di tempat yang strategik		
	1.10	Pelan Pengungsian Bangunan	i.	Disediakan dan dipamerkan di tempat yang strategik		
	1.11	Inventori Peralatan/Kelengkapan	i.	Disediakan, dipamerkan dan terkini		
	1.12	Dasar Keselamatan dan Kesihatan Pekerjaan (DKKP)	i.	DKKP disediakan dan dipamerkan di tempat yang strategik		
	1.13	Jadual Bertugas Warden	i.	Disediakan, dipamerkan dan terkini		
			ii.	Senarai dan nombor telefon untuk dihubungi dipamerkan di tempat yang strategik dan terkini		
	1.14	Senarai nombor telefon (umum dan setempat) untuk dihubungi ketika kecemasan	i.	Disediakan, dipamerkan di tempat yang strategik dan terkini		
2	PENGURUSAN KESELAMATAN					
	2.1	Peti Pertolongan Cemas	i.	Lengkap dan ada senarai		
			ii.	Tidak luput tarikh		
			iii.	Mudah dicapai		
			iv.	Nama dan nombor telefon pegawai yang bertanggungjawab dipamerkan		
	2.2	Alat Pemadam Api	i.	Berfungsi dan dalam tempoh sah		
			ii.	Mudah dicapai dan tidak dihalang		
			iii.	SOP penggunaan dipamerkan		
	2.3	Jeriji Besi Bertingkap	i.	Disediakan, berfungsi dan dalam keadaan baik		
	2.4	Papan tanda KELUAR	i.	Papan tanda dipasang di semua pintu laluan keluar, jenis berlampu dan berfungsi		
	2.5	Pintu / Laluan Kecemasan	i.	Semua pintu laluan keluar tidak dihalang atau berkunci		
	2.6	Sistem Pendawaian Elektrik	i.	Kemas, tersusun rapi dan tidak berselirat		
			ii.	Soket berfungsi dan selamat		
	2.7	Pengurusan Sampah	i.	Disediakan dan bersih		
			ii.	Diletak di tempat sesuai dan bertutup		

	2.8	Rekod / Jadual Pembersihan	i.	Disediakan dan terkini			
BIL	ITEM		KRITERIA		SKOR PK	SKOR V	CATATAN
3	BILIK/DORM ASRAMA						
	3.1	Peraturan Bilik Dorm Asrama	i.	Dipamerkan			
	3.2	Pintu	i.	Dalam keadaan baik dan selamat			
			ii.	Boleh dikunci dari dalam dan luar			
	3.3	Lantai	i.	Bersih dan selamat			
	3.4	Dinding	i.	Bersih dan ceria			
	3.5	Tingkap	i.	Bersih dan selamat			
			ii.	Boleh dikunci dari dalam			
	3.6	Lampu	i.	Bersih, berfungsi dan selamat			
	3.7	Kipas	i.	Bersih, berfungsi dan selamat			
	3.8	Siling	i.	Bersih dan selamat			
	3.9	Katil	i.	Bersih dan tersusun kemas			
	3.10	Tilam	i.	Bercadar, bersih dan kemas			
	3.11	Bantal	i.	Bersarung dan bersih			
	3.12	Almari	i.	Dalam keadaan baik (selamat),bersih dan kemas.			
	3.13	Meja belajar	i.	Dalam keadaan baik (selamat),bersih dan kemas.			
	3.14	Kerusi belajar	i.	Dalam keadaan baik (selamat),bersih dan kemas.			
	3.15	Rak kasut	i.	Disediakan dan bersih			
			ii.	Susunan teratur dan kemas			
	3.16	Maklumat bilik/dorm	i.	Senarai nama penghuni			
			ii.	Jadual tugas harian			
			iii.	Senarai inventori			
	3.17	Bakul sampah	i.	Diurus dengan baik			
	3.18	Langsir	i.	Bersih dan kemas			
	3.19	Kekemasan dan keceriaan keseluruhan bilik	i.	Bersih dan kemas			
			ii.	Selamat dan ceria.			
4	BILIK MENGGOSOK PAKAIAN						
	4.1	Papan menggosok pakaian (Iron Board)	i.	Boleh digunakan, bersih dan selamat			
	4.2	Seterika	i.	Berfungsi, bersih dan selamat			
	4.3	Soket	i.	Berfungsi, bersih dan selamat			
	4.4	Lampu	i.	Berfungsi, bersih dan selamat			
	4.5	Kipas	i.	Berfungsi, bersih dan selamat			
	4.6	Dinding	i.	Bersih dan ceria			
	4.7	Lantai	i.	Bersih dan selamat			
	4.8	Tingkap	i.	Bersih dan selamat			
	4.9	Siling	i.	Bersih dan selamat			

5 PANTRI					
BIL	ITEM	KRITERIA	SKOR PK	SKOR V	CATATAN
5.1	Peraturan pantri	i. Dipamerkan			
5.2	Cerek elektrik	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
5.3	Lampu	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
5.4	Kipas	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
5.5	Lantai	i. Bersih dan selamat			
5.6	Dinding	i. Bersih dan ceria			
5.7	Soket	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
5.8	Sinki	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
6 BILIK REHAT					
6.1	Peraturan Penggunaan	i. Dipamerkan			
6.2	Lampu	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
6.3	Lantai	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
6.4	Dinding	i. Bersih dan ceria			
6.5	Soket	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
6.6	Kipas	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
6.7	Langsir	i. Kemas dan bersih			
6.8	Perabot	i. Tersusun, bersih dan selamat			
6.9	Tingkap	i. Bersih dan selamat			
6.10	Televisyen	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
7 KORIDOR					
7.1	Lantai	i. Bersih dan selamat			
7.2	Lampu	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
7.3	Lampu kecemasan	i. Berfungsi, bersih dan selamat			
7.4	Dinding	i. Bersih dan ceria			
7.5	Laluan	i. Laluan bebas dari halangan, bersih dan selamat.			
7.6	Tangga	i. Bebas dari halangan, bersih dan selamat.			

8	AMPAIAN				
8.1	Ampaian	i.	Diurus dengan baik dan tersusun		
8.2	Lantai	i.	Bersih dan selamat		
9	PERSEKITARAN				
9.1	Longkang	i.	Diurus dengan baik dan ker ing/air mengalir		
9.2	Lanskap	i.	Bersih, cer ia dan kemas		
9.3	Keseluruhan	i.	Ber sih, kemas dan kondusif		
JUMLAH SKOR				0	0
BIL TB				0	0
JUMLAH ITEM KESELURUHAN				93	

$$\text{Peratusan Markah (\%)} = \frac{\text{Jumlah Skor}}{(\text{Jumlah Item Keseluruhan} - \text{Jumlah Item TB}) \times 4} \times 100 \%$$

MARKAH PK= 0

$$\text{Peratusan Markah (\%)} = \frac{\text{Jumlah Skor}}{(\text{Jumlah Item Keseluruhan} - \text{Jumlah Item TB}) \times 4} \times 100 \%$$

MARKAH PV= 0

PERATUS PENCAPAIAN (%)	BINTANG
90 >	★★★★★
80 - 89	★★★★
70 - 79	★★★
60 - 69	★★
50 - 59	★

ULASAN:

Disediakan oleh:

Nama:

Jawatan:

Tarikh:

Disemak oleh:

Nama :

Jawatan :

Tarikh